

**МУНИЦИПАЛЬНЫЙ ЭТАП
ВСЕРОССИЙСКОЙ ОЛИМПИАДЫ ШКОЛЬНИКОВ ПО
ИНФОРМАТИКЕ
КУРГАНСКАЯ ОБЛАСТЬ
2017-2018 учебный год**

Правила олимпиады.

Олимпиада состоится **11 ноября 2017 года** в главном корпусе ФГБОУ ВО ШГПУ, расположенном по адресу **г.Шадринск, ул К.Либкнехта 3.**

Для 7-8 классов Олимпиада проходит в аудитории **107, сектор В.**

Для 9-11 классов Олимпиада проходит в аудитории **220, сектор А.**

Информационный центр олимпиады на форуме ШГПУ:

<https://shgpi.edu.ru/forum/viewtopic.php?f=41&t=1651>

График олимпиады

8.00-9.00	Регистрация участников олимпиады в деканате факультета Информатики, математики и физики (ауд. 103В) с выдачей индивидуального четырехзначного кода
9.00-9.30	Обустройство рабочего места, подготовка каталогов, файлов, компиляторов, сред программирования
9.30	Начало олимпиады, выдача условий задач.
9.30-14.00	Олимпиада (4.5 часа)
14.00-14.30	Сбор решений
14.30-16.30	Проверка решений, подведение итогов олимпиады

Каждому участнику предоставляется персональный компьютер со следующим программным обеспечением:

7-8 классы	
Операционные системы	Windows
Установленные компиляторы, среды программирования, вспомогательные программы	mingw, Code::Blocks, Microsoft Visual Studio, freepascal, lazarus, pascal abc, geany, python3, idle, java, eclipse, far.
9-11 классы	
Операционные системы	Linux, Windows
Установленные компиляторы, среды программирования, вспомогательные программы	gcc (mingw), Code::Blocks, Microsoft Visual Studio, freepascal, lazarus, pascal abc, geany, python3, idle, php, java, eclipse, mono, monodevelop, far, mc.

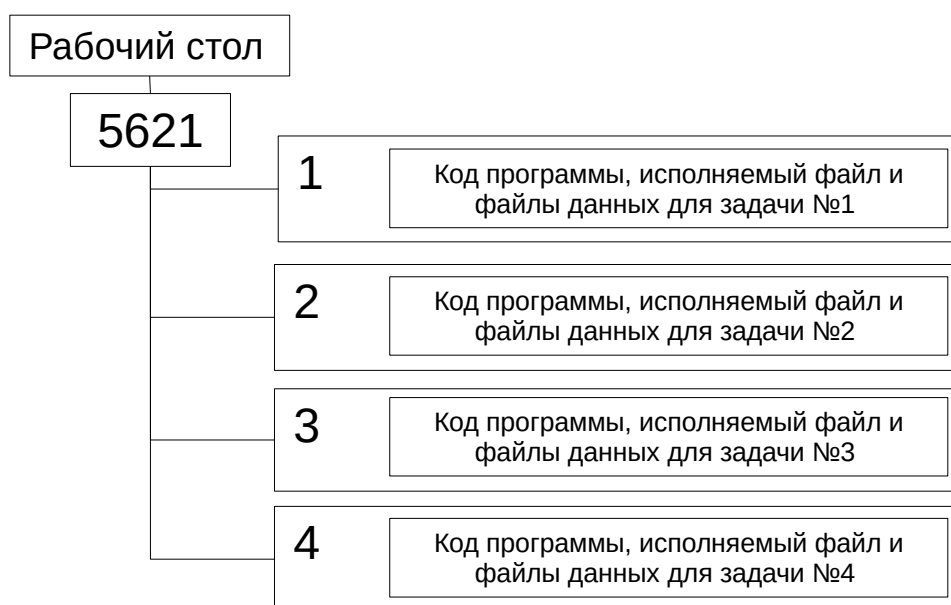
Рекомендуемые языки программирования: **pascal, c, c++**

Дополнительные языки программирования: **python, php, java, c#**

Разрешено использование электронной документации, установленной совместно с программными продуктами, а также печатных справочников по языкам и средам программирования.

Запрещено использование сети Интернет, мобильной связи.

Для решения предлагаются 4 задачи. На рабочем столе следует создать каталог с именем-индивидуальным кодом участника и подкаталогами 1,2,3,4, в которых должны располагаться файлы исходного кода, исполняемый файл и, возможно, файлы данных. Например, для участника с индивидуальным кодом **5621** структура каталогов будет выглядеть следующим образом:



Каждая задача должна читать исходные данные из файла с расширением **.in** и записывать результат решения в файл с расширением **.out**. Имена исходного и результирующего файлов указаны в условии задачи. При открытии файлов следует использовать **только имя файла**, без указания каталога. **Никакие другие источники данных не предполагаются и запрещены. Никакие другие файлы, текстовый или графический вывод на экран - не оцениваются.**

По окончании решения задач участник олимпиады должен обратиться к члену жюри для учета результатов работы.